

Spielregeln

für das Schafkopfturnier
Pfarrfest 24. Juni 2023

Spiel	Punkte			
		Schneider	Schwarz	
Rufspiel	1	2	3	
Wenz/Geier	3	4	5	
Farbsolo	4	5	6	

1. Es darf nicht ausser Farbe gespielt werden (passen).

2. Es wird nicht zusammengeworfen!!!!

Will keiner spielen, so muss die „Alte“ (Eichel Ober) spielen.

Kann dieser Spieler nicht (z.B. Er hat alle drei Asse und kann nicht rufen),

so muss die „Grüne“ (grüner Ober) spielen usw.

Dieses Spiel ist mit 60 Punkten gewonnen und mit
30 Punkten Schneider frei.

Ansonsten gilt:	Spieler	Gegner
gewonnen mit	61	60
Schneider frei	31	30

3. Das gerufene Ass darf nicht davongespielt werden.

Wird die gerufene Farbe angespielt, so muss das Ass fallen.

Wird die gerufene Farbe nicht angespielt, so darf das gerufene Ass erst im letzten Stich geschmiert werden.

4. Es werden keine laufenden Ober gezählt.